

BASES DEL I TORNEO PALADINES DE LA TIERRA MEDIA

FECHA: sábado 22 de Julio de 2023

DIRECCIÓN: Espacio Joven Valladolid, Paseo Zorrilla 101 47007.

INSCRIPCIÓN: 20 plazas

Las inscripciones comenzarán el jueves 1 de junio y terminarán el día 22 de junio

Se enviará un e-mail a torneosdeterra@gmail.com donde figuren:

- En el asunto se pondrá el nombre del participante y I Torneo Paladines de la Tierra Media
- Nombre completo, Nick, correo electrónico y número de teléfono.
- Bando que se va a utilizar. En este aspecto, si algún participante puede apuntarse con ambos bandos, es importante que lo indique para intentar cuadrar los emparejamientos luz vs oscuridad. De no conseguir la paridad en este sentido, las partidas se ha decidido que puedan realizarse luz vs luz y oscuridad vs oscuridad para agilizar y simplificar la gestión del torneo. Aunque desde la organización intentaremos hacer todo lo posible para que no se llegue a dar este supuesto.

El importe del torneo es de 15 € con obsequio exclusivo.

La participación en el torneo sólo se garantizará previo pago de la inscripción.

MÉTODO DE PAGO

Una vez formalizada la inscripción se enviará un e-mail con las instrucciones para el pago. Se dispondrá de 14 días desde que se envían las instrucciones para realizar el mismo y formalizar así la inscripción. Pasados esos días se perderá la plaza y esta pasará a un jugador reserva.

En el concepto del ingreso se especificará el nombre y apellido del participante y torneo ESDLA.

El pago garantiza la aceptación de estas bases y toda su normativa interna.

PREMIOS

La recaudación será íntegramente destinada a premios.

Habrà 6 premios directos para los ganadores de las siguientes categorías.

- Premio al Campeón Absoluto (Diploma).
- Premio al Mejor General de la Luz (Diploma).
- Premio al Mejor General de la Oscuridad (Diploma).
- Premio al Ejército mejor pintado (Diploma).
- Premio al Peor clasificado (Diploma)
- Premio al Mejor representado/transformado (Diploma)

Los demás premios serán entregados por sorteo entre todos los participantes al torneo.

HORARIOS

- 11:00 Apertura de puertas y emparejamientos
- 11:15 -13:15 Primera ronda
- 13:30 -15:30 Segunda ronda
- 15:30-17:30 Pausa para comer
- 17:30 -19:30 Tercera ronda
- 19:30-20:00 Cierre del torneo y entrega de premios

COMIDA

Para la comida, todos los interesados en apuntarse, acudiremos a un local cercano aún por determinar.

FORMATO

El torneo tendrá un sistema de rondas suizo con tres partidas. La organización intentará por todos los medios posibles que todos los enfrentamientos sean de Luz vs. Oscuridad, como hemos comentado anteriormente.

Las listas serán de 650 puntos según los reglamentos, suplementos y FAQs salidos hasta la fecha de publicación de las bases. Deberán llevar anotadas todas las características adicionales a la lista (elección de líder, si es una legión legendaria, etc) La lista se deberá llevar en formato físico para anotar la pérdida de heridas u otros atributos y el gasto de Poder, Voluntad y Destino.

El plazo para el envío de las listas será como máximo hasta el día 1 de Julio. Una vez que se envíe la lista, no se podrá cambiar bajo ningún concepto, salvo que la lista no sea correcta.

PINTURA Y REPRESENTACIÓN

Las miniaturas deben estar pintadas, obligatorio. Se valorará positivamente que la figura represente lo que es, armamento incluido, de esta forma evitaremos confusiones en las partidas. Si se utiliza cualquier tipo de representación se debe de explicar al oponente en que consiste.

Si el jugador necesita recurrir a algún modelo alternativo de otras marcas que no sean ESDLA o el Hobbit, siempre deberá ser una representación lo más parecida al original para no crear dudas en el juego. En caso de duda, enviar una imagen de la miniatura en cuestión a la organización.

REGLAS PARTICULARES

No se permite a Tom Bombadil ni a Baya de Oro.

Todos los ejércitos deberán constar de al menos 5 miniaturas.

La regla de pasajeros no se podrá usar (al ser formato de juego equilibrado)

Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquello que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno. Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.

Se prohíben las armas de fuego (aunque tenga permiso de armas), incluyendo las armas de recreación que podrían confundirse razonablemente como tales. Se hace extensiva esta prohibición a las armas blancas, pirotecnia y armas de asedio.

Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política será expulsado del torneo y excluido de futuras ediciones.

PROHIBICIONES

En ocasiones no está claro si un participante porta algún tipo de simbología sospechosa de incurrir en este tipo de prohibiciones, y en otras podría tratarse de una suerte de expresión artística.

Entendemos que no siempre será posible dilucidar la línea que separa el arte del enaltecimiento de ciertas ideas. En esos casos la organización pedirá al portador que retire cualquier elemento que pueda resultar sospechoso de ser ofensivo. De no ser posible, (un tatuaje por ejemplo) se le pedirá que lo tape, y si se niega, no nos quedará más remedio que pedir a esa persona que abandone el evento.

Un elemento muy ligado a nuestro hobby, es el pintado y transformación de las miniaturas, que se regirá por estas mismas normas.

El torneo será retransmitido por Twitch en el canal de Paladines_de_Terra y se grabará material para redes sociales. Si alguien tiene algún inconveniente en ser grabado que lo indique en las bases, de lo contrario, la aceptación de estas bases

supone la cesión de los derechos de imagen conforme a la Ley Organica 1/1982 de 5 de mayo, de Protección Civil del Derecho al Honor, a la Intimidad Personal y Familiar y a la Propia Imagen; para su uso en Redes Sociales.

ESCENARIOS

El escenario que se jugará en cada ronda se elegirá al azar de entre los 18 del libro oficial de escenarios. Los escenarios del torneo se facilitarán a los participantes una vez hayan sido entregadas y corregidas todas las listas.

En los escenarios en los que se requiera colocar un objeto u objetivo se hará con un marcador de tamaño peana de infantería de 25mm. Pueden estar decorados o no. Los objetivos u objetos serán transitables (se podrá mover por encima de ellos como si no estuvieran presentes) pero una miniatura no podrá finalizar su movimiento sobre ellos.

PUNTUACIÓN DEL TORNEO

Al finalizar el recuento de puntos del escenario:

Si tienes los mismos puntos que el rival empate (11-11)

Si tienes más puntos que el rival es victoria marginal (15-5)

Si tienes más del doble de puntos del rival es victoria decisiva (20-0)

Se anotarán los puntos de escenario obtenidos en cada caso para utilizarlos en caso de empate.

Cualquier duda, acudir a este correo [**@torneosdeterra@gmail.com**](mailto:@torneosdeterra@gmail.com)